

## KARTA PRZEDMIOTU

### 1. Informacje wstępne

Nazwa przedmiotu	Podstawy technik informatycznych poziom ECDL
Wydział	Wydział Architektury i Sztuk Pięknych
Kierunek	Architektura
Specjalność/Ścieżka specjalizacyjna	—
Poziom PRK	6 PRK
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	studia stacjonarne
Grupa zajęć	Warsztat projektowy: rysunek, malarstwo, techniki warsztatowe, techniki komputerowe, modelowanie, matematyka, geometria (standard kształcenia: Architekt (studia pierwszego stopnia))
Liczba punktów ECTS	1
Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy
Liczba godzin ogółem	30 godz.
Cykl dydaktyczny	2021/2022 zimowy
Semestr studiów	2
Rok studiów	1
Profil kształcenia	ogólnoakademicki
Rok realizacji	2021/2022
Język wykładowy	polski
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr inż. arch. Bohdan Lisowski (e-mail: blisowski@afm.edu.pl)

### Semestr, liczba punktów ECTS, rodzaj zajęć, liczba godzin w planie studiów

Semestr	Ćwiczenia
2	30 godz. 1 ECTS

### 2. Cele przedmiotu

C1	Absolwent uzyskuje wiedzę w obszarze posługiwania się komputerem przy codziennych zadaniach wynikających z pracy biurowej. Nabywa podstawowych umiejętności oraz poznaje zaawansowane funkcje pakietu Microsoft Office. Posiada wiedzę z obsługi systemu operacyjnego Windows jak również z zakresu pracy w programach Word, Excel, PowerPoint.
----	---

### 3. Wymagania wstępne

Podstawowa umiejętność obsługi komputera, posługiwanie się systemem operacyjnym.

### 4. Opis efektów uczenia się

<b>W1</b>	Wiedza: Student po kursie posiada wiedzę z obsługi systemu operacyjnego Windows jak również z zakresu pracy w programach Word, Excel, PowerPoint. Główne zasady profesjonalnej prezentacji koncepcji architektonicznych i urbanistycznych. Rolę i zastosowanie grafiki, rysunku i malarstwa oraz technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego	EUK6_W13, EUK6_B.W8
<b>U1</b>	Umiejętności: Nabyte umiejętności mają pomóc przy realizowaniu zadań biurowych. Przygotować prezentację graficzną, pisemną i ustną własnych koncepcji projektowych w zakresie architektury i urbanistyki, spełniającą wymogi profesjonalnego zapisu właściwego dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego. Posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne.	EUK6_U3, EUK6_B.U3
<b>K1</b>	Kompetencje społeczne: Kompetencje są potwierdzane certyfikacją ECDL moduł Base oraz Standard B1, B3, B4, S2 (dla zainteresowanych). Uczenia się przez całe życie, w tym przez podjęcie studiów drugiego stopnia i studiów podyplomowych lub uczestnictwo w innych formach kształcenia. Rzetelnej samooceny, formułowania konstruktywnej krytyki dotyczącej działań architektonicznych i urbanistycznych.	EUK6_KS4, EUK6_B.S.2

### 5. Treści programowe

#### Ćwiczenia (30 godz.)

Kod	Tematyka zajęć (nr semestru: 2)
Cw1	Moduł B1 Podstawy pracy z komputerem: Użytkowanie komputerów, podstawy obsługi, interfejs graficzny (GUI), nośniki danych, podstawowe pojęcia, wewnętrzna oraz zewnętrzna budowa, organizacja pracy na dysku. Pulpit, praca z plikami, systemy operacyjne, oprogramowania, wirusy. Moduł B3 Przetwarzanie tekstów podstawy pracy z programem MS Word. Podstawy pracy w edytorach tekstu. Moduł B4 Arkusze kalkulacyjne praca z aplikacją MS Excel. Moduł S2 Grafika menedżerska i prezentacyjna tworzenie prezentacji.

### 6. Metody dydaktyczne

Ćwiczenia	
<b>M4</b>	Ćwiczenia komputerowe
<b>M5</b>	Ćwiczenia laboratoryjne
<b>M13</b>	Metody e-learningowe
<b>M16</b>	Praca w grupach
<b>M17</b>	Prezentacja multimedialna
<b>M19</b>	Studium przypadku
<b>M23</b>	Zajęcia praktyczne

### 7. Nakład pracy studenta

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Ćwiczenia	30 godz.
W tym metodą e-learning:	0 godz.

<b>Praca własna studenta</b>	
zapoznanie się z literaturą, Praca własna studenta- test, przygotowanie projektu, Praca własna studenta	<b>0 godz.</b>

<b>Całkowite obciążenia</b>	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu wynikająca z całego nakładu pracy studenta	<b>30 godz.</b>
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	<b>1 ECTS</b>

## 8. Kryteria oceny

Warunki zaliczenia przedmiotu:

Zaliczenie odbywa się na podstawie trzech składowych: frekwencji, zrealizowanych ćwiczeń, egzaminu końcowego.

Ocena podsumowująca: Egzamin praktyczny; Kolokwium; Średnia ważona ocen formułujących; Aktywność na zajęciach;

Frekwencja

<b>Ćwiczenia</b>	
<b>Na ocenę 5:</b>	Bardzo dobry wynik z egzaminu i jednocześnie bardzo dobre oceny z frekwencji i ćwiczeń.
<b>Na ocenę 4,5:</b>	Wysoka frekwencja oraz bardzo dobre wykonanie ćwiczeń realizowanych podczas zajęć. Rozwiązanie testów końcowych na poziomie ECDL moduł B1, B3, B4, S2. Uzyskanie zadanej wartości punktowej, przekraczającej wskazany próg procentowy.
<b>Na ocenę 4:</b>	Wysoka frekwencja oraz dobre wykonanie ćwiczeń realizowanych podczas zajęć. Rozwiązanie testów końcowych na poziomie ECDL moduł B1, B3, B4, S2. Uzyskanie zadanej wartości punktowej, przekraczającej wskazany próg procentowy.
<b>Na ocenę 3,5:</b>	Wysoka frekwencja oraz poprawne wykonanie ćwiczeń realizowanych podczas zajęć. Rozwiązanie testów końcowych na poziomie ECDL moduł B1, B3, B4, S2. Uzyskanie zadanej wartości punktowej, przekraczającej wskazany próg procentowy.
<b>Na ocenę 3:</b>	Udział w minimum 10 spotkaniach oraz wykonanie ćwiczeń realizowanych podczas zajęć. Rozwiązanie testów końcowych na poziomie ECDL moduł B1, B3, B4, S2. Uzyskanie minimalnej wartości punktowej, wystarczającej do uzyskania zaliczenia.

## 9. Literatura

### Literatura podstawowa

1. Alicja Żarowska, Waldemar Węglarz — ECDL na skróty, Warszawa, 2013, PWN

### Literatura uzupełniająca

1. Mirosława Kopertowska-Tomczak — ECDL Arkusze kalkulacyjne Moduł 4, Warszawa, 2012, PWN
2. Mirosława Kopertowska-Tomczak — ECDL Moduł 3 Przetwarzanie tekstów, Warszawa, 2015, PWN
3. Mirosława Kopertowska-Tomczak — ECDL Moduł 6 Grafika menedżerska i prezentacyjna, Warszawa, 2012, PWN
4. Witold Sikorski — Podstawy technik informatycznych i komunikacyjnych, Warszawa, 2009, Wydawnictwo Naukowe PWN

## 10. Informacja o osobach prowadzących zajęcia

### Osoby prowadzące zajęcia

mgr inż. arch. Bohdan Lisowski (e-mail: blisowski@afm.edu.pl)