

KARTA PRZEDMIOTU

1. Informacje wstępne

Nazwa przedmiotu	Informatyka ekonomiczna
Wydział	Wydział Zarządzania i Komunikacji Społecznej
Kierunek	Informatyka i ekonometria
Specjalność/Ścieżka specjalizacyjna	—
Poziom PRK	6 PRK
Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
Forma studiów	studia stacjonarne
Grupa zajęć	—
Liczba punktów ECTS	4
Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy
Liczba godzin ogółem	40 godz.
Cykl dydaktyczny	2021/2022 zimowy
Semestr studiów	1
Rok studiów	1
Profil kształcenia	praktyczny
Rok realizacji	2021/2022
Język wykładowy	polski
Osoba odpowiedzialna za przedmiot	mgr Kinga Sorkowska-Cieślak (e-mail: ksorkowska@afm.edu.pl)

Semestr, liczba punktów ECTS, rodzaj zajęć, liczba godzin w planie studiów

Semestr	Laboratorium	Konwersatoria	ECTS
1	25 godz.	15 godz.	4

2. Cele przedmiotu

C1	Umiejętność klasyfikowania systemów informacyjnych; definiowania potrzeb w zakresie systemów i technologii informacyjnych; wspomagania strategicznych celów firmy z wykorzystaniem systemów informacyjnych; doboru programowania do potrzeb organizacji; oceny efektywności i ryzyka przedsięwzięć informatycznych.
----	---

3. Wymagania wstępne

Nie ma.

4. Opis efektów uczenia się

W1	Wiedza: Zna pojęcia: dane, informacja, wiedza. Zna klasyfikacje systemów informacyjnych (SI) oraz potrzeby w zakresie systemów i technologii informacyjnych. Zna zastosowania systemów komputerowych w przedsiębiorstwach, zasady funkcjonowania e-gospodarki, zarządzanie wiedzą, zarządzanie projektami.	EUK6_W4
W2	Wiedza: Wskaże zadania w zakresie systemów zarządzania, a także zagrożenia bezpieczeństwa informacji. Zna i rozumie zagadnienia dotyczące , ochrony własności intelektualnej, praw autorskich, ochrony danych osobowych. Zna zagadnienia dotyczące interakcji człowiek-komputer oraz społeczeństwa informacyjnego.	EUK6_W6
U1	Umiejętności: Potrafi przedstawić strukturę decyzji występujących w procesach biznesowych w postaci graficznej.	EUK6_U2
U2	Umiejętności: Utworzy samodzielnie wymagania do pozyskania i wdrożenia systemu oraz kryteria ocen.	EUK6_U4
K1	Kompetencje społeczne: Objaśni efektywność i ryzyko przedsięwzięć informatycznych.	EUK6_KS1

5. Treści programowe

Laboratorium (25 godz.)

Kod	Tematyka zajęć (nr semestru: 1)
Lab1	Notacja Decision Model and Notation (DMN) -wprowadzenie, przykłady. Zadania do samodzielnego rozwiązania przez studentów.
Lab2	Przedsiębiorstwo przykładowe, Procesy, Reguły biznesowe. Zadania dotyczące procesów i reguł biznesowych w oparciu o przedsiębiorstwo przykładowe.
Lab3	W przykładowym przedsiębiorstwie planowanie struktury informatycznej: sieci komputerowej, sprzętu informatycznego, oprogramowania. Przygotowanie zapytanie ofertowego o dostawę systemu zintegrowanego. W ramach przygotowania wdrożenia analiza ryzyk. Zadania realizowane podczas zajęć przez studentów.

6. Metody dydaktyczne

Laboratorium	
M1	Analiza przypadków
M17	Prezentacja multimedialna
M18	Rozwiązywanie zadań
M19	Studium przypadku

7. Nakład pracy studenta

Forma aktywności studenta	Obciążenie studenta
Laboratorium	25 godz.
W tym metodą e-learning:	10 godz.

Konwersatoria	15 godz.
W tym metodą e-learning:	6 godz.

Praca własna studenta	
	0 godz.

Całkowite obciążenia	
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu wynikająca z całego nakładu pracy studenta	40 godz.
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	4 ECTS

8. Kryteria oceny

Laboratorium	
Na ocenę 5:	96 - 100 pkt
Na ocenę 4,5:	86 - 95 pkt
Na ocenę 4:	76 - 85 pkt
Na ocenę 3,5:	66 - 75 pkt
Na ocenę 3:	60 - 65 pkt

9. Literatura

Literatura podstawowa

1. Informatyka ekonomiczna. Teoria i zastosowania. red. Stanisław Wrycza, Jacek Maślankowski, WN PWN Warszawa 2019
2. Marek Piotrowski, Procesy biznesowe w praktyce. Projektowanie, testowanie i optymalizacja., Helion, Gliwice, 2014

Literatura uzupełniająca

1. Informatyka ekonomiczna. Materiały do ćwiczeń. Red. Domański W. Dyczkowski M.; rozdz. 1., 2., 3.
2. Flasiński M. Zarządzanie projektami informatycznymi.; rozdz. 1. – 6., 14. – 17
3. Dąbrowski W., Kowalczyk P. Podpis elektroniczny, MIKOM, Warszawa 2003
4. Kompendium wiedzy zarządzania projektami (A Guide to the Project Management Body of Knowledge) PMBOK® Guide Third Edition MT&DC Warszawa 2006, rozdz.2., 8.
5. Marek Adamczyk, Procesy przedsiębiorstwa – definicje, <http://procesybiznesowe.pl/2013/procesy-przedsiębiorstwa-%E2%80%93-definicje/> dostęp 07.01.2020
6. Jarosław Żyliński, Reguły biznesowe ? czym są? <https://it-consulting.pl/2010/11/22/reguly-biznesowe-czym-sa/> dostęp 01.11.2022
7. Manifest Reguł Biznesowych <http://www.businessrulesgroup.org/brmanifesto/BRManifestoPL.pdf> dostęp 01.11.2022

Pomoce dodatkowe

Do tworzenia diagramów DMN użyjemy oprogramowanie Camunda Modeler do pobrania pod adresem:
<https://camunda.com/download/modeler/>

10. Informacje dodatkowe dla studentów

Zadania wykonywane podczas zajęć oraz materiały pomocnicze pobierane są z Platformy KA. Rozwiązania zadań wykonanych bądź rozpoczętych podczas zajęć należy umieścić na Platformie KA w określonym w zadaniu terminie. Najlepiej podczas zajęć.

11. Informacja o osobach prowadzących zajęcia

Osoby prowadzące zajęcia

mgr Kinga Sorkowska-Cieślak (e-mail: ksorkowska@afm.edu.pl)